

Nouveautés MySurvey 2025

v1.8.8.12 – 15/01/2026

Date : 15 janvier 2026

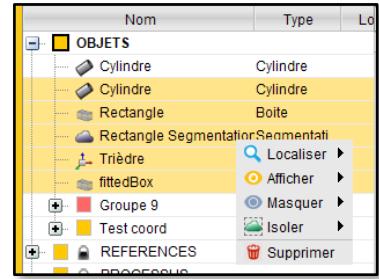
Table des matières

1. Multi-sélection dans l'arborescence	3
2. Corbeille avant suppression définitive	3
3. Création de cônes et « Effets de Jet »	3
4. Création de boite - Enveloppe "au plus juste"	4
5. Import de points d'intérêt et publication dans un projet MySurvey	5
6. Amélioration du "Viewer CAO" - Ergonomie	6
7. Compactage des nœuds terminaux d'une arborescence	6
8. Fond de la vue 3D avec un sol et un ciel	7
9. Amélioration des performances d'affichage des objets 3D	7
10. Changement de couleur à la sélection d'un objet	7
11. Meilleure gestion de la transparence sur les objets importés	8
12. Annotations favorites & actions post-création	8
13. Visionneuse Photo/vidéo	9
14. Import depuis MySurvey tablette	10
15. Numéros d'affaire sur les partages	11
16. Adapter l'ergonomie de la vue 3D	12
17. Application MySurvey sans projet	12
18. MySurvey sans projet - Données utilisateur	13
19. Persistance pour MySurvey sans projet de visite virtuelle	13
20. Fonctionnalité "Enregistrer sous" pour le dossier utilisateur	14
21. Conservation des choix d'affichage des fichiers en référence (Autoload)	14

1. MULTI-SELECTION DANS L'ARBORESCENCE

Il est dorénavant possible de sélectionner plusieurs éléments de l'arborescence, en maintenant les touches [MAJ] ou [CTRL] du clavier lors du clic de la souris.

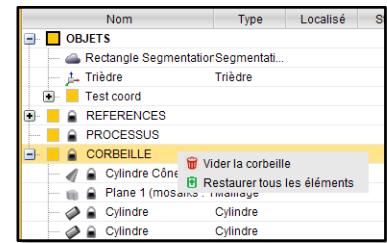
La sélection multiple peut ainsi être déplacée à la souris dans un groupe, et réaliser un clic droit sur cette sélection donne accès à un menu permettant d'agir sur l'affichage des objets ou de les supprimer.



2. CORBEILLE AVANT SUPPRESSION DEFINITIVE

Un dossier "Corbeille" permet de retrouver les objets supprimés afin de les restaurer ou de les supprimer définitivement.

Les éléments dans la corbeille ne sont plus affichés et les interactions sont limitées à la suppression définitive ou la restauration des éléments.

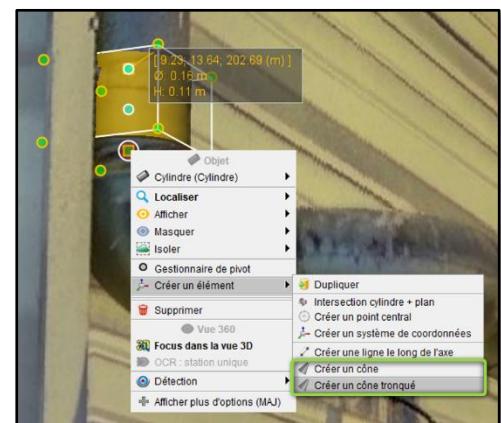


3. CREATION DE CONES ET « EFFETS DE JET »

MySurvey pour étudier les effets de jet (rupture de tuyauterie haute pression en liquide ou gazeuse) sur l'environnement de la tuyauterie.

Il est possible de créer des objets cônes ou cônes tronqués dans MySurvey, selon 3 méthodes :

- Créer un cône manuellement en saisissant les 2 points de son axe et le diamètre de sa base,
- Créer un cône (ou cône tronqué) à partir d'un objet cylindrique existant,
- Créer un cône (ou cône tronqué) à partir d'un objet cylindrique existant, selon un modèle paramétrique préalablement configuré. C'est cette méthode qui permet de créer des cônes monophasique ou diphasiques utilisés pour représenter la diffusion d'un gaz ou d'un liquide, appelé « effet de jet »



Par exemple, à partir d'un objet cylindrique, sélectionner le centre d'un des deux cercles du cylindre, effectuer un clic droit dessus et sélectionner dans le menu contextuel :

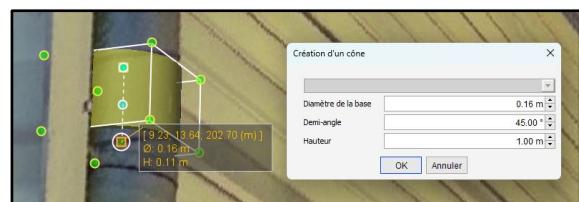
➤ *Créer un élément->Créer un cône ou Créer un cône tronqué*

- Créer un cône : crée un cône avec pour base le cercle sélectionné et pour sommet le centre de la base opposée.

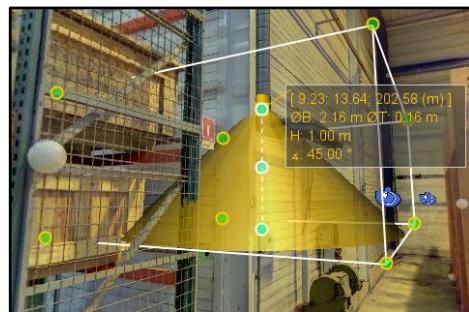
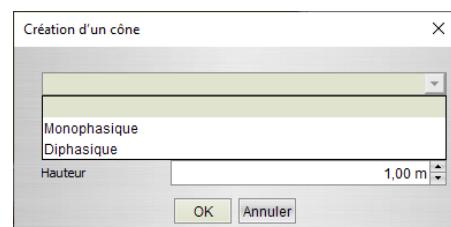
- Créer un cône tronqué : crée un cône tronqué avec pour petite base le cercle sélectionné et un angle et une hauteur personnalisée. Une fenêtre de dialogue s'ouvre où vous pouvez spécifier le demi-angle d'ouverture du cône et sa hauteur (de base à base).
- Créer une ligne le long de l'axe : crée un segment suivant l'axe de l'objet représentant sa hauteur.

Il est possible de créer un cône à partir de tout élément composé d'un cercle (cercle, sphère, cylindre, tuyau, cône) de la même façon qu'un cylindre il faut sélectionner le centre d'une base et utiliser le menu contextuel.

Dans la fenêtre de dialogue de **Création d'un cône** tronqué le diamètre de la base est repris du cercle de sur lequel le cône est créé, il est modifiable :



La liste déroulante permet de sélectionner un modèle de création de cône : monophasique ou diphasique avec des valeurs de demi-angle et de hauteur prérempli. Pour les adapter ou en rajouter il faut modifier le fichier de configuration suivant : **PROGRAMDATA\CONFIG_CONE_TEMPLATES.xml**

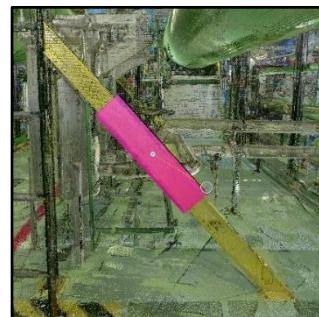


4. CREATION DE BOITE - ENVELOPPE "AU PLUS JUSTE"

Création d'un objet "enveloppe" autour des points du scan pour avoir le volume enveloppe d'un composant.

La création d'un objet « boite ajustée » permet à l'utilisateur de cliquer sur un point du nuage de points (en vue360 ou vue3D) et en éloignant doucement la souris, l'algorithme tentera d'étendre la boite en fonction de la forme du nuage de point à proximité immédiate de la forme cubique.

L'orientation du volume respecte le système de coordonnées actif au moment de la création et les contraintes X et Z sont activées par défaut. L'utilisateur peut désactiver ces contraintes afin de disposer d'une forme qui « suit » des nuages non alignés avec le système de

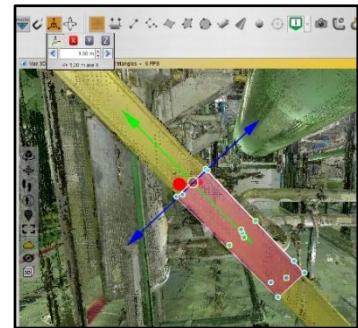


coordonnées.

Lors du déplacement de la souris, un cercle se colore en vert le temps des calculs de proximité du nuage de points. Ainsi lors d'une sélection de grande taille, il convient de laisser le temps au traitement afin que le calcul du volume soit pertinent.

A l'issue de la création, les dimensions de la boîte peuvent être ajustées grâce aux poignées qui sont disponibles sur les faces et arrêtes du volume, ou bien grâce à la fenêtre de propriétés.

De plus les manipulateurs de translation et rotation de la barre d'outils disposent d'un bouton permettant au manipulateur de respecter les axes du repère courant ou ceux intrinsèques à l'objet, permettant ainsi de déplacer la boîte sur ses axes propres.



■ AMELIORATIONS ENVISAGEES

- Actuellement les manipulateurs de translation et rotation de la barre d'outils ne permettent l'usage du repère « propre » que sur des objets unitaires, et non pas sur un groupe d'objet ou un groupe compacté. Il est envisagé d'étendre cette fonctionnalité aux groupes, afin notamment de permettre le déplacement de composants issus de la bibliothèque de modèles 3D.

5. IMPORT DE POINTS D'INTERET ET PUBLICATION DANS UN PROJET MYSURVEY

Création de POI (point d'intérêt) au travers de l'import d'un fichier CSV listant les points de vue pour créer une station fictive (idem Navisworks).

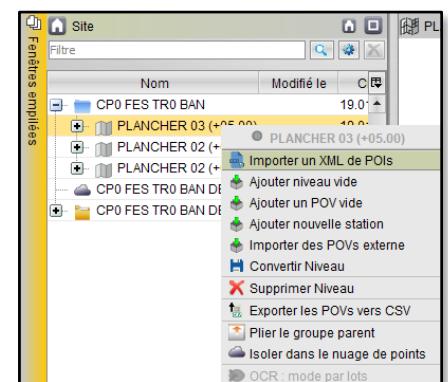
La publication de ces POI dans un projet vierge sera réalisée via MySurvey Manager

La nouvelle version de MySurvey Manager permet dorénavant l'import de fichiers XML générés par Navisworks et décrivant les positions de points de vue.

L'option est disponible via le menu contextuel de l'arborescence SITE du projet, soit en cliquant sur le nœud racine du projet, soit en cliquant sur un des planchers. Le comportement de l'import des POI n'est pas le même selon que l'utilisateur a cliqué sur le nœud racine du projet ou sur un des planchers :

- Option via le nœud RACINE du projet :

Le rattachement des POI aux différents planchers est réalisé automatiquement, à condition que les altitudes MIN et MAX sur chaque plancher aient été renseignées au préalable. Ainsi, l'affectation des points de vue « POI » est possible. A défaut, ou si aucun plancher n'est compatible avec les altitudes des points de vue, un nœud plancher sera créé pour les POI, en reprenant le nom de la balise « **ViewFolder** » présente dans le fichier XML issu de Navisworks.



- Option via les nœuds PLANCHER :

Si l'option est sélectionnée depuis le nœud d'un plancher, les points de vue du fichier XML seront tous rattachés à ce plancher, sans calcul ou contrôle de l'altitude.

6. AMELIORATION DU “VIEWER CAO” - ERGONOMIE

*Désactivation du mode 360° dans le cas de projets sans station (Ni Scan, Ni photo, ni POI)
Ne plus avoir le message sur le nuage de point non chargé en tête de la vue 3D*

L'ergonomie et les modalités d'affichage de l'interface de MySurvey a été ajustée afin de tenir compte de sa capacité à ouvrir des projets sans aucune station (cas des projets composés uniquement de maquettes CAO), et lors de l'utilisation de l'application en mode « sans projet ».

Ce mode « sans projet » permet à l'utilisateur de disposer d'une application fonctionnelle offrant la possibilité de charger des modèles CAO.

Ainsi, dorénavant l'interface de MySurvey n'affichera les menus et autres fonctionnalités liées aux vues360 seulement en présence de stations (Scans, Photo ou POI), et celles dépendantes d'un nuage de point seront également masquées en l'absence dudit nuage de points.

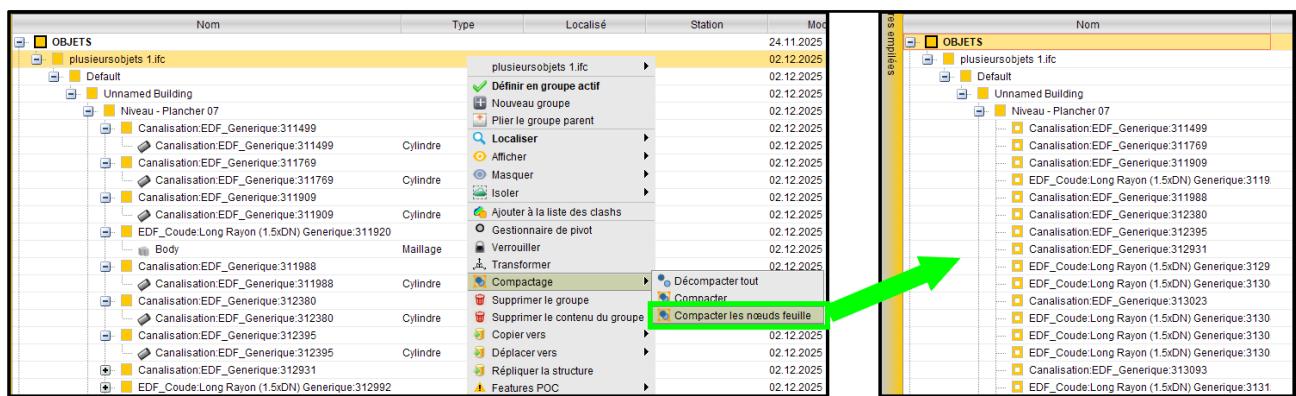
7. COMPACTAGE DES NŒUDS TERMINAUX D'UNE ARBORESCENCE

Réduction de l'arborescence des fichiers IFC importés : Implémentation d'une nouvelle règle d'import permettant de compacter l'arborescence sur tous les nœuds terminaux (“feuilles”).

L'objectif de ce développement est de répondre de façon simple et efficace à la problématique propre aux fichiers IFC qui présentent une arborescence inutilement « profonde » et souvent parfois constituée de nœuds terminaux ne contenant qu'un seul objet « body ».

Le système de règles d'import permet déjà d'ajuster l'arborescence de fichiers selon des règles liées à la structure du fichier. Une nouvelle règle peut être définie dans le fichier de configuration qui va par défaut appliquer le compactage des nœuds terminaux lors de l'import, simplifiant ainsi l'arborescence obtenue dans MySurvey.

Ce mécanisme est également disponible au sein même de l'interface de MySurvey, dans le menu contextuel sur un nœud de groupe de l'arborescence :

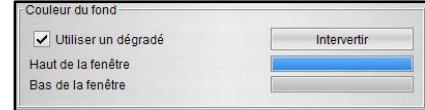


Cette notion de compactage de dossier est conservée sur les données utilisateurs et intégrée au fichier lors de l'export des données au format MSZ.

8. FOND DE LA VUE 3D AVEC UN SOL ET UN CIEL

La vue 3D bénéficie dorénavant par défaut d'un fond dégradé allant du gris clair au bleu, de bas en haut.

L'utilisateur peut modifier ces couleurs ou désactiver le dégradé. Ce paramètre est persistant pour le poste utilisateur et profitera à toutes les sessions de MySurvey.



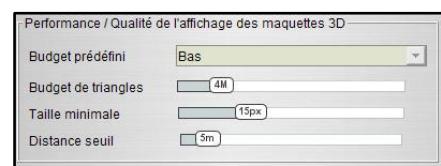
9. AMELIORATION DES PERFORMANCES D'AFFICHAGE DES OBJETS 3D

Le moteur d'affichage de modèles CAO a été amélioré afin de permettre l'affichage de volumes de données plus importants en priorisant l'affichage des éléments pertinents en fonction du budget alloué.

En effet un modèle 3D volumineux ne pourra pas être affiché en totalité sur un ordinateur dont les capacités en mémoire vive et/ou de la carte graphique ne sont pas suffisantes.

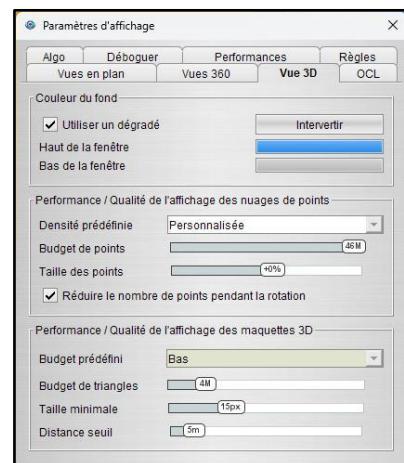
Ainsi le moteur 3D privilégie l'affichage des objets en fonction de 3 paramètres que l'utilisateur peut modifier s'il le souhaite et qui sont prédéfinis sur 3 modèles de budget de performances (Bas, Moyen, Elevé)

- Quantité de triangles affichés à l'écran
- Taille minimale des objets affichés à l'écran (en pixels)
- Proximité des objets du point de vue courant de la vue 3D



Ces paramètres, ainsi que la fonctionnalité de personnalisation du fond coloré de la vue 3D sont disponibles dans la fenêtre des paramètres d'affichage qui est accessible au travers du bouton dédié de la barre d'outils.

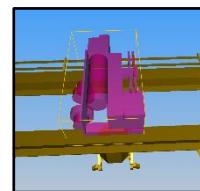
Ces paramètres sont persistants pour l'utilisateur et s'appliquent au niveau des préférences de l'application et non du projet. Autrement-dit ces préférences seront ainsi activées pour l'ensemble des projets.



10. CHANGEMENT DE COULEUR A LA SELECTION D'UN OBJET

La sélection courante affiche les objets concernés de façon translucide et en couleur magenta, afin de bien identifier les objets sélectionnés.

Ce comportement fonctionne aussi bien sur les objets seuls que sur une sélection de groupe, ainsi que la multi-sélection d'éléments.



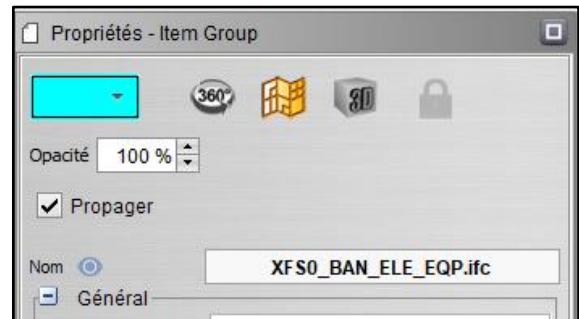
■ AMELIORATIONS ENVISAGEES

Cette coloration est actuellement toujours active. Nous envisageons l'ajout d'un bouton « bascule » permettant d'activer ou de désactiver cette coloration en fonction des cas d'usages : en effet, à l'usage, nous pensons qu'il n'est pas toujours souhaitable de colorer la sélection.

11. MEILLEURE GESTION DE LA TRANSPARENCE SUR LES OBJETS IMPORTS

L'application de la transparence est maintenant disponible directement depuis la fenêtre de propriété du groupe sélectionné, sous la forme d'un champ de pourcentage d'opacité.

A noter que le comportement est connecté à l'option « propager » qui si elle est cochée applique la transparence sur l'ensemble des enfants de l'arborescence.



Il conviendra de valider à l'usage que cette option répond bien aux problématiques des utilisateurs.

12. ANNOTATIONS FAVORITES & ACTIONS POST-CREATION

*Mise au point d'un bouton pour la création d'un RF automatisé Pour la remontée des infos sur les RF incomplet / RF absent afin de simplifier le processus et d'avoir des remontées des utilisateurs
Solution proposée : implémentation d'un module dédié à la création d'annotations prédéfinies :*

- Boutons permettant de choisir entre 3 ou 4 types d'annotations
- Placement dans la vue 360

■ Mécanisme d'annotations favorites

L'utilisateur a la possibilité de définir des catégories d'annotations favorites, en ouvrant le dialogue de la bibliothèque de symboles et en cochant la case en forme d'étoile de l'icône souhaité.

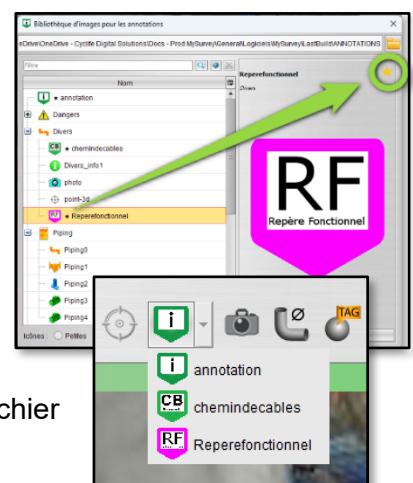
Ce faisant, les annotations favorites seront ajoutées dans le menu déroulant du bouton « annotation » de la barre d'outils principale.

Le type d'annotation ayant été sélectionné pourra ainsi être positionné en cliquant dans la scène (vue360, vue3D ou vue2D) et sera l'annotation par défaut dans la barre d'outils.

La persistance des annotations favorites est stockée dans le fichier « [FavoriteAnnotation.json](#) ».

Ce fichier est situé dans le dossier « [%appdata%\roaming\mysurvey](#) » sur le poste de l'utilisateur.

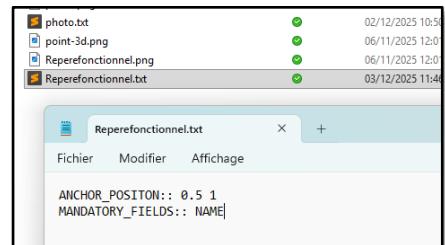
L'administrateur peut également définir les annotations favorites par défaut, pour tous les utilisateurs en copiant le fichier « [FavoriteAnnotation.json](#) » dans le dossier [ANNOTATIONS](#) de l'application MySurvey.



■ Système d'action consécutive à la création d'annotations

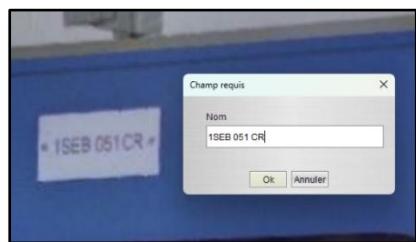
L'administrateur peut dorénavant définir le lancement d'une action qui suit la création d'une annotation par l'utilisateur.

Il suffit pour cela de créer (ou d'éditer) le fichier texte portant le même nom que l'image d'annotation situé dans le dossier ANNOTATIONS de l'application MySurvey et d'y inscrire la ligne suivante :



MANDATORY_FIELDS:: NAME

L'ajout de cette commande dans le fichier texte de l'annotation aura pour effet d'afficher un dialogue invitant l'utilisateur à saisir le nom de l'annotation qu'il vient de placer.



■ AMELIORATIONS ENVISAGEE

- Implémenter le bouton « Annuler » afin d'annuler complètement la création de l'annotation (actuellement le bouton annuler crée tout de même l'objet avec le nom proposé par défaut).
- Permettre la définition d'autres champs de saisie imposée (actuellement seul le paramètre « NAME » est accepté, et n'affectera ainsi que le nom de l'objet)

13. VISIONNEUSE PHOTO/VIDEO

Amélioration de la visionneuse des photo items, en offrant la possibilité d'attacher également des vidéos, et un accès à la visionneuse via l'info-bulle de l'objet depuis les vues de MySurvey.

La visionneuse permet de consulter les médias associés à l'objet « Annotation Photo ». Elle s'affiche lors d'un double-clic sur un objet annotation Photo, ou via le menu contextuel sur ce même objet.

La visionneuse permet dorénavant l'intégration de médias vidéo, qui sont lus automatiquement lors de leur sélection dans la visionneuse.

En outre, quand l'utilisateur survole l'objet « annotation photo » une image de prévisualisation s'affiche dans les vues. Cette image est celle du premier média attaché à l'objet, et si c'est une vidéo ce sera la première image de la vidéo.



■ AMELIORATIONS ENVISAGEE

- Intégrer un lecteur de vidéos permettant de mettre en pause, d'avancer ou reculer la vidéo en cours de lecture.
- Fusion des objets annotations simples et annotations photo qui pourraient partager les mêmes fonctionnalités
- Disposer d'une meilleure icône et faire en sorte qu'elle ne soit pas à demi-masquée par le nuage à proximité immédiate
- Permettre l'organisation des médias dans la liste ou permettre de définir quel média sera utilisé pour l'image de prévisualisation

14. IMPORT DEPUIS MYSURVEY TABLETTE

Import des annotations issues de la tablette

Chantier à traiter en cohérence avec l'amélioration de la visionneuse (multiples photos et vidéos)

Il est désormais possible d'importer les annotations créées sur notre application tablette. Cette nouvelle fonctionnalité permet de récupérer automatiquement :

- Les annotations saisies sur le terrain
- Leurs dossiers associés contenant les photos et vidéos prises sur le terrain

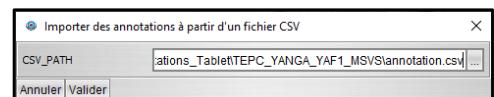
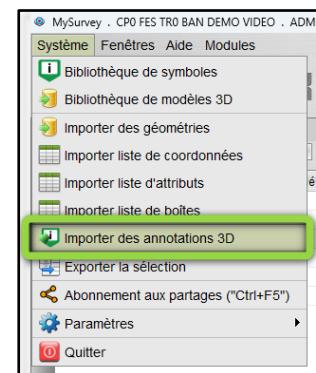
L'import s'effectue à partir du fichier CSV présent dans le dossier de sauvegarde de la tablette. Ce fichier se trouve dans le répertoire de votre projet sur votre tablette, dans un sous-répertoire qui s'appelle « Notes » qui contient :

- Le fichier CSV « annotations.csv » qui sert de stockage pour les annotations et leurs propriétés.
- Les photos et vidéos attachées à celles-ci.

En raison de limitations techniques liées à la copie directe de fichiers depuis la tablette dans une application Windows, vous devez d'abord transférer manuellement les annotations sur votre ordinateur.

Une fois le dossier copié sur votre ordinateur (l'emplacement importe peu), vous pourrez sélectionner et importer le fichier CSV qu'il contient dans MySurvey. L'application va créer directement l'ensemble de vos annotations. Leurs photos et vidéos sont copiées dans le dossier d'exploitation de l'utilisateur sur votre projet.

Pour faciliter la consultation ultérieure des médias, chaque annotation importée inclut un lien direct vers son dossier, permettant à l'utilisateur d'accéder facilement aux photos



et vidéos depuis MySurvey.

■ AMELIORATIONS ENVISAGEE

- Amélioration fonctionnelle pour intégrer la visioneuse photos/vidéos directement dans une annotation.
- Mettre en place une solution pour simplifier le workflow d'import des annotations depuis la tablette vers l'application MySurvey.

15. NUMEROS D'AFFAIRE SUR LES PARTAGES

Intégration d'une propriété numéro d'affaire dans les partages et abonnements, avec implémentation d'une interface permettant à l'utilisateur de choisir les affaires qui le concernent. Comprend : L'ajustement de l'architecture interne pour que les partages et abonnements prennent en compte le numéro d'affaire

La mise à jour de l'interface de publication pour choisir un numéro d'affaire

Le filtrage des partages disponibles sur les numéros d'affaires choisi par les utilisateurs

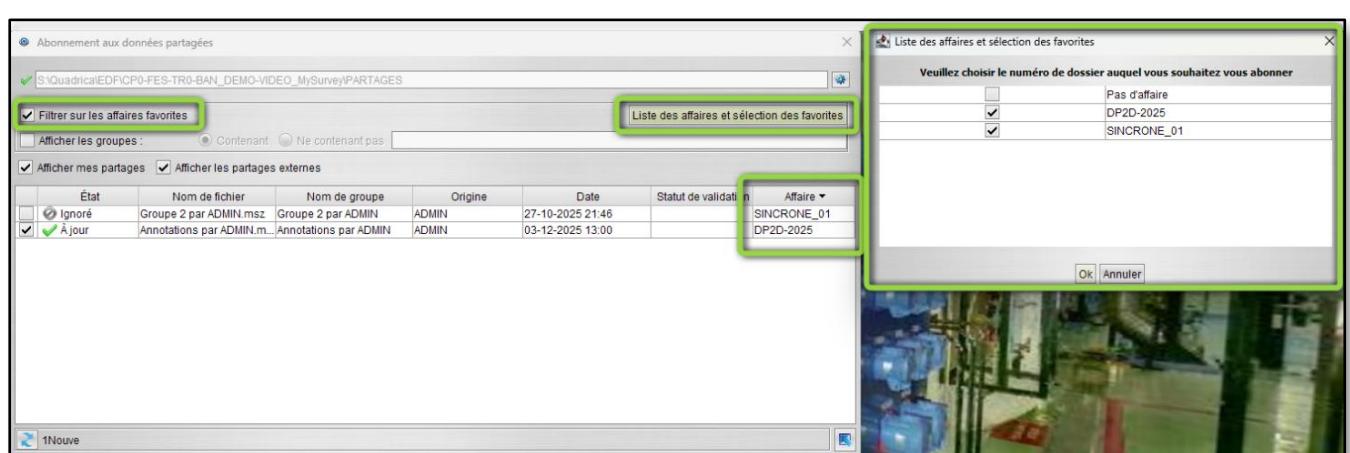
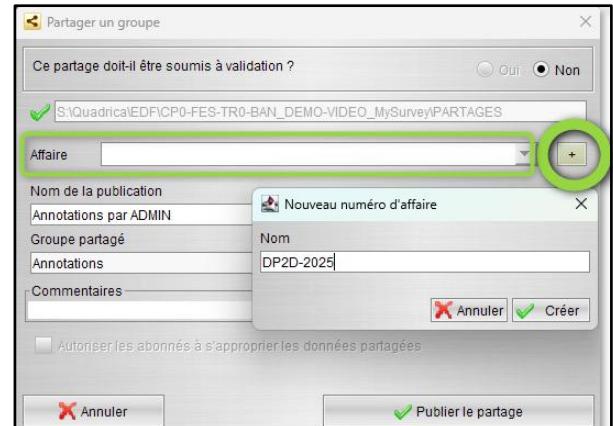
La gestion d'une liste de numéros d'affaire (sous forme de sous-dossiers)

Lorsque l'utilisateur utilise la fonction de partage d'un de ses dossiers, la fenêtre de partage lui permet d'associer la publication à un numéro d'affaire existant et affiché dans la liste déroulante des affaires existantes ou bien de créer une nouvelle affaire en utilisant le bouton « + » à droite de cette liste.

Le mécanisme utilise la création de dossier physique dans l'arborescence du dossier de partage sur le réseau, en considérant que chaque sous-dossier est une affaire.

Dans la fenêtre d'abonnement aux publications partagées, l'utilisateur a la possibilité de définir quelles sont les affaires qui le concernent en cochant les numéros d'affaire dans le dialogue prévu à cet effet.

Ainsi, seules les affaires « favorites » seront listés et



l'utilisateur ne recevra dorénavant que les notifications liées à ces affaires.

16. ADAPTER L'ERGONOMIE DE LA VUE 3D

Définir les comportements par défaut à mettre en œuvre pour la manipulation de la vue 3D par les utilisateurs. Déport de la configuration des contrôles (souris et clavier) dans un fichier de configuration et mettre en place les comportements par défaut pour les utilisateurs

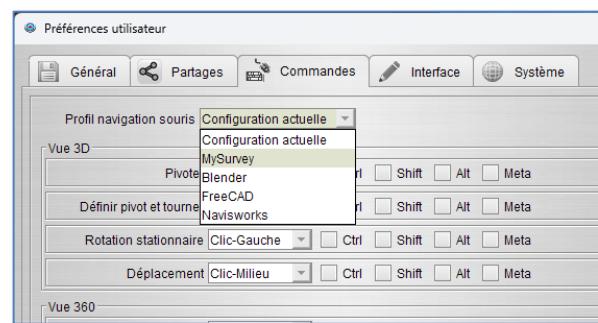
Les paramètres permettant de définir les comportements de la souris et du clavier exploités pour la navigation dans les vues 360 et 3D sont définis dans des fichiers ascii portant l'extension « bindings », regroupés dans un dossier « bindings » situé dans le dossier « **PROGRAMDATA** » de l'application.

Nous fournissons à titre d'exemple quelques fichiers reproduisant les comportements de logiciels tels que Navisworks (Autodesk), Blender ou FreeCad, et pouvons vous assister afin d'en créer d'autres.

Ces fichiers sont ainsi disponibles pour tous les utilisateurs, et sont listés dans la fenêtre des préférences utilisateur :

La persistance des préférences choisies par l'utilisateur sont conservées dans le dossier **%appData%\MySurvey\bindings** sur le poste utilisateur.

Les paramètres inscrits dans les fichiers bindings sont les suivants :



```

BIND_MOUSE_PIVOT_ROTATE_3D::Button3
BIND_MOUSE_PICK_PIVOT_ROTATE_3D::Ctrl+Button3
BIND_MOUSE_STATION_ROTATE_3D::Button1
BIND_MOUSE_PAN_3D::Button2
BIND_MOUSE_PAN_360::Button1
BIND_MOUSE_PAN_2D::Button1;Button2
MOUSE_ROTATION_DIRECTION_SPEED_IN_3D::-5
MOUSE_ZOOM_SPEED_IN_3D::5
HEIGHT_HUMAN_METERS::1.75
LINEAR_SPEED_3D::5.0
MOUSE_ZOOM_CONTROL_INVERT_IN_3D::false
MOUSE_ROTATION_DIRECTION_SPEED::5
MOUSE_ZOOM_SPEED::5
MOUSE_ZOOM_CONTROL_INVERT::false
MOUSE_ROTATION_IN_PANEL_MODE::MANUAL

```

17. APPLICATION MYSURVEY SANS PROJET

MySurvey doit permettre le chargement de modèles 3D CAO seuls, en l'absence de projet MySurvey.

Dans le cas de l'ouverture d'un projet sans aucune station, où seule des maquettes CAO sont chargées, il convient de désactiver ou d'adapter des éléments et comportements de l'interface :

- les vues 360, l'onglet et l'arborescence "SITE", la vue 2D, les menus contextuels liés aux vues 360, les raccourcis liés aux vues 360, les actions de souris (double clic sur un item par exemple), des éléments du menu principal

MySurvey peut dorénavant être lancé sans nécessiter l'indication d'un projet en utilisant l'argument « **-noproject** » en argument de ligne de commande.

Ainsi, l'utilisateur n'est pas sollicité pour choisir le projet car la fenêtre de choix de projet n'est pas affichée.

L'application est dans un mode où les éléments d'interface inutiles sont désactivés (Vues 360, vue en plan, menus contextuels...).

Dans ce mode "sans projet" l'utilisateur peut importer un modèle 3D et le visualiser dans la vue3D.

MySurvey peut être lancé en spécifiant le chemin vers un fichier ou dossier contenant des modèles 3D afin qu'ils soient importés au lancement de l'application. Il est également possible de glisser-déposer un modèle 3D sur l'exécutable pour obtenir le même comportement.

En mode "sans projet", l'utilisateur peut s'approprier un fichier importé afin d'y apporter des modifications. A noter qu'à ce jour le mode « Sans projet » n'offre pas de persistance « automatique » de la donnée utilisateur ; La fonction d'export permet cependant à l'utilisateur de conserver ses données pour être rechargées ultérieurement.

18. MYSURVEY SANS PROJET - DONNEES UTILISATEUR

En l'absence de projet il faut néanmoins avoir la capacité de stocker localement les données créées par l'utilisateur, les logs de l'application, les préférences utilisateur, sauvegarde des objets créés. Ainsi un espace de stockage temporaire et unique devra être créé par l'application.

Les données utilisateur sont stockées le temps de la session dans un dossier "No-Project" situé dans à l'emplacement racine spécifié dans le fichier de configuration system.conf.

Par défaut cet emplacement est **%LOCALAPPDATA%\MYSURVEY_DATA\NO-PROJECT**

Les fichiers des paramètres de session de l'utilisateur sont dorénavant conservés dans ce mode « sans-projet », permettant à l'utilisateur de retrouver une session « dans projet » telle qu'elle existait au moment de quitter l'application.

Les paramètres généraux de l'application, tels que les unités de mesure, la langue ou les comportements personnalisés ne dépendant pas du projet (ou du mode « sans projet ») sont toujours conservés dans le dossier **%appData%\MySurvey**, dans les

19. PERSISTANCE POUR MYSURVEY SANS PROJET DE VISITE VIRTUELLE

Offrir une gestion pérenne des sessions utilisateur même en l'absence d'un projet structuré.

Il n'y a pas de persistance des données utilisateur dans le contexte « SANS PROJET ».

Cependant, l'utilisateur dispose de la possibilité de sauvegarder ces données via la fonctionnalité « exporter », obtenant ainsi un fichier MSZ qu'il peut recharger ultérieurement sur n'importe quel poste.

Quand l'utilisateur s'apprête à quitter MySurvey et que des données ont été créées dans ce contexte « SANS PROJET », une confirmation de fermeture de la session et invitation à sauvegarder ces données lui est présentée.

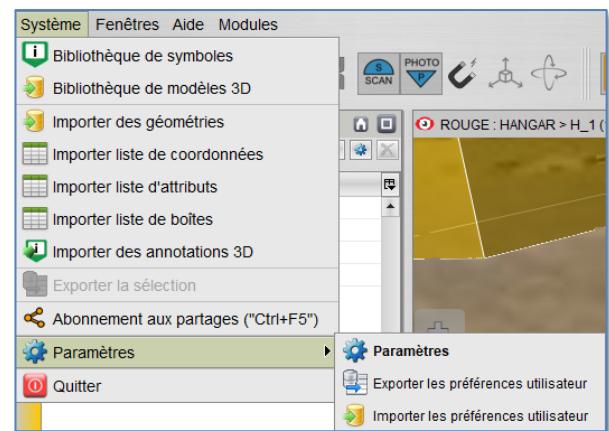
Par ailleurs, les paramètres utilisateur dans ce mode « sans projet » sont dorénavant conservés d'une session à une autre, en ne supprimant pas la totalité du dossier utilisateur. Ainsi ce dernier retrouvera la disposition des fenêtres et autres paramètres qu'il aurait pu définir lors de la session, quand il utilisera de nouveau MySurvey dans ce mode « sans projet ».

20. FONCTIONNALITE "ENREGISTRER SOUS" POUR LE DOSSIER UTILISATEUR

Permettre à l'utilisateur de sauvegarder manuellement son dossier utilisateur à un emplacement ou sous un nom différent.

Deux nouvelles fonctionnalités d'export et d'import des paramètres utilisateur est disponible dans le menu Système, sous le menu « paramètres » : Ces options permettent ainsi à l'utilisateur d'exporter ses paramètres, qu'ils soient généraux ou liés au projet, et de les recharger afin de pouvoir retrouver ses préférences sur un autre poste.

Note : certains paramètres sont étroitement dépendant du projet, comme la conservation du point de vue qui était ouvert lors de la sauvegarde des paramètres, qui a très peu de chance d'être applicable à un projet qui ne dispose pas de ces points de vue.



21. CONSERVATION DES CHOIX D'AFFICHAGE DES FICHIERS EN REFERENCE (AUTOLOAD)

Les modèles 3D importés par l'utilisateur bénéficiaient déjà de la capacité à conserver les configurations d'affichage des objets dans les différentes vues, même après avoir quitté et relancé la session MySurvey.

Dorénavant le système fonctionne également pour les modèles 3D « en référence », qui sont chargés automatiquement au travers de la configuration du projet via le paramètre « [AUTOLOAD_FILES](#) ».

Ainsi, si l'utilisateur a choisi de ne pas afficher les objets du fichier dans les vues 360, mais uniquement en vue 3D, il retrouvera cette configuration au prochain chargement du projet.