

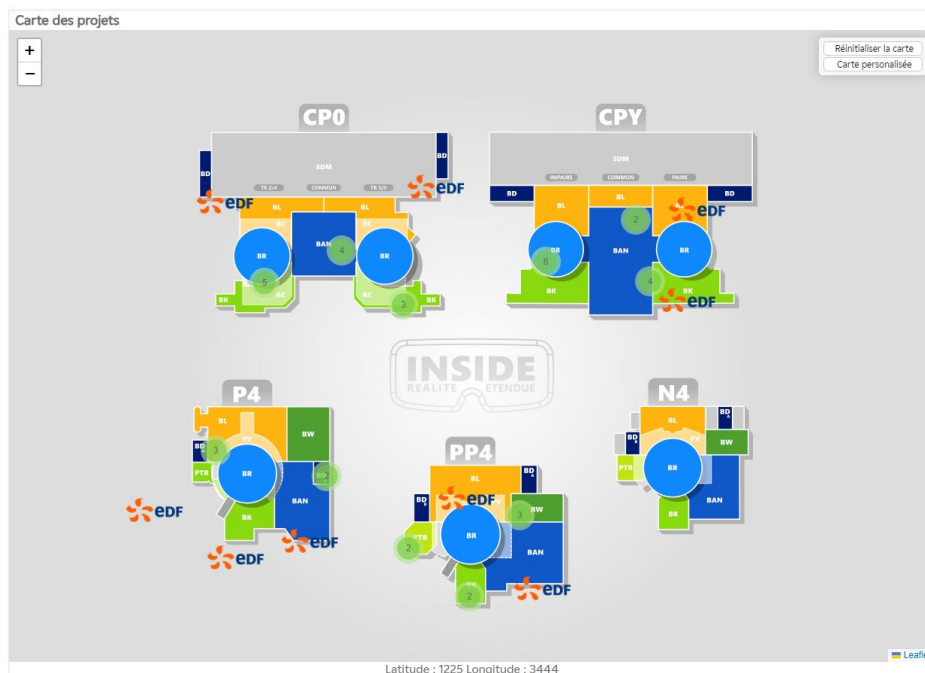
HUB CYCLIFE

Tous les projets Récents

Vue par défaut

Rechercher un projet...

- ▶ CPO
- ▶ CPY
- ▶ N4
- ▶ P4
- ▶ PP4



HUB ADMIN

SOMMAIRE

Admin	2
1 Accès au « Mode Admin »	3
2 Passage en « Mode Admin »	4
2.1 Masquer le mode ADMIN :	4
3 Gestion des paramètres du HUB	5
3.1 Carte	5
3.2 Généraux	8
3.3 À Propos	9
4 Gestion/Mise à disposition des projets	9
4.1 Gestion de projets	9
4.2 Retirer, Renommer un Projet/Catégorie	12
4.3 Changer le projet de catégorie	13
4.4 Fenêtre d'informations des projets	14
5 Gestion/Mise à disposition de versions logicielles	14
5.1 Modification du nom d'un produit	15
5.2 Ajout d'une version logicielle	16
5.3 Modification paramétrage d'une version logicielle	18
5.4 Retrait d'une version logicielle	19
5.5 Import/Export	19

Admin

L'interface HUB correspond à la porte d'entrée dans la plateforme logicielle CDS.

Elle permet de mettre à disposition les projets et de les ouvrir avec les logiciels CDS souhaités.

Elle se décompose en 2 grandes parties :

- Une partie « Utilisateur » : Simple utilisation
 - Choix d'un projet
 - Accès aux informations projets
 - Lancement du logiciel souhaité.

- Une partie « Admin » :
 - Paramétrages
 - Gestion de projets et logiciels

Ce document a pour but de décrire la 2^{ème} partie « HUB Admin ». Un document dédié aborde la 1^{ère} partie « HUB Utilisateur ».

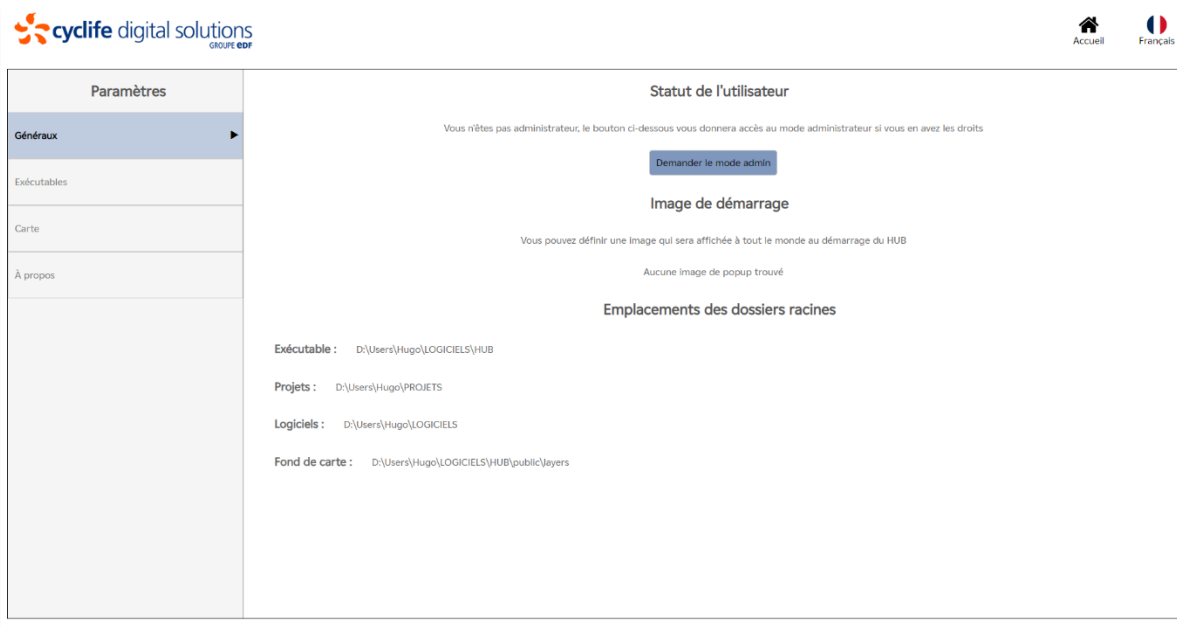
Ce document est un guide complet de la partie « HUB Admin ».

Le mode « Admin » permet à un administrateur projet de gérer, de manière intuitive, les différents aspects de la plateforme logicielles CDS :

- Gestion de l'interface HUB
- Gestion/Mise à disposition de projets
- Gestion/Mise à disposition de versions logicielles

1 Accès au « Mode Admin »

Le mode admin est réservé aux personnes habilitées, elles sont définies grâce à leur accès en écriture sur le dossier contenant le HUB. En d'autres termes une personne qui a les droits en écriture peut être administrateur du HUB. Il suffit de se rendre dans l'onglet « Général » des paramètres du HUB et de cliquer sur « Demander le mode Admin » :



Le HUB va alors essayer d'ajouter l'utilisateur à sa liste des utilisateurs habilités. S'il n'arrive pas à écrire cette modification, un popup indiquant que l'utilisateur n'a pas cet accès est émis :

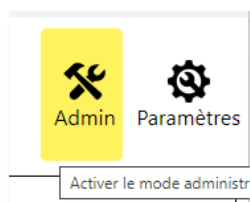
User has no permission to be admin, if this is unexpected, please contact your supervisor ✕

Sinon, utilisateur à maintenant accès au mode admin

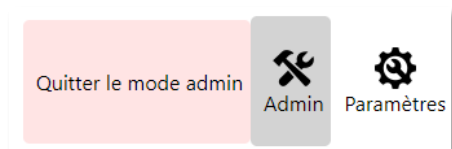
User has been promoted to administrator ✕

2 Passage en « Mode Admin »

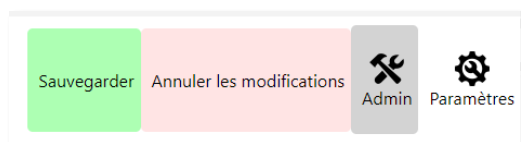
- Ouvrir le raccourci du HUB_Cyclife, se situant dans le package du HUB ou sur le bureau.
- Pour passer en « Mode Admin », cliquez sur le bouton « Admin » en haut à droite de l'interface du HUB.



- Un bouton supplémentaire est alors apparu. Celui-ci permet de quitter le mode admin.



- Pour enregistrer toutes les modifications faites, durant ce mode, vous devrez cliquer sur le bouton « Sauvegarder » (dans le cas contraire les modifications effectuées seront perdues).



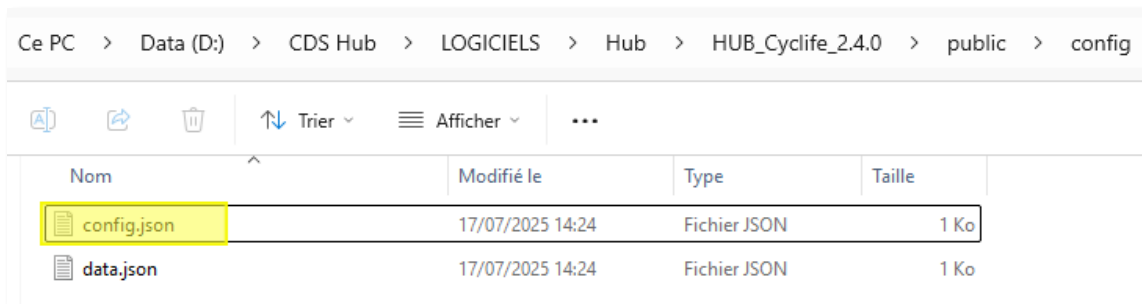
NB : Si ce bouton n'est pas disponible, reportez-vous au §1. Accès au « Mode Admin » Une fois dans ce mode, il vous sera possible de gérer les différents points cités au-dessus

2.1 Masquer le mode ADMIN :

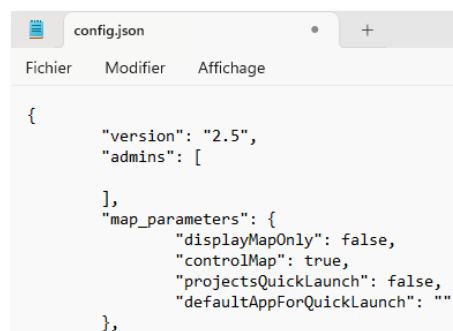
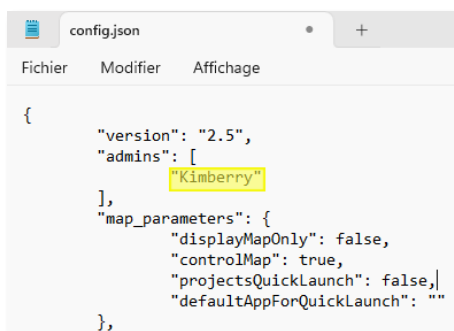


Pour masquer le bouton « Admin », vous devez éditer le fichier « config.json » qui se trouve dans le dossier du HUB...../public/config/

Exemple :

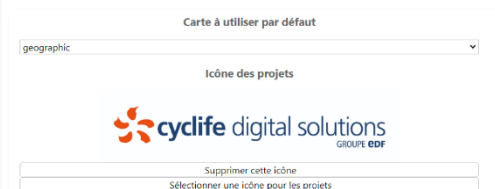


Editer le fichier « config.json » en supprimant votre nom de session Windows dans la partie « admins » ensuite sauvegarder le fichier puis dans le HUB faire « F5 » ou le relancer.



3 Gestion des paramètres du HUB

3.1 Carte



A. Deux types d'affichages possible



1. Mode « Normal »

- Permet un affichage du hub en mode normal avec un onglet latéral affichant l'arborescence projets, une fenêtre d'information et une carte du monde

2. Mode Kiosk

- Permet un affichage épuré et optimisé pour les tablettes de grandes dimensions avec une vue carte et le menu latéral masqué

Taille d'englobement des clusters

Cette valeur représente l'espace maximal entre 2 pastilles pour être regroupées
La valeur 0 désactivera le regroupement en clusters

Carte géographique



80 pixels

Carte personnalisée

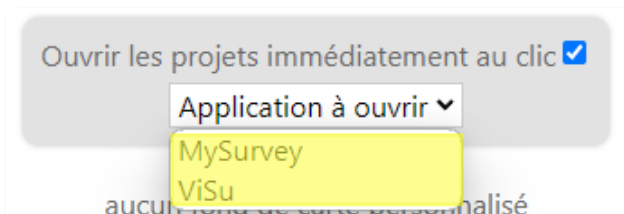


80 pixels

- Personnalisation de la taille des cartes en pixels

B. Logiciel par défaut

- Choisir le logiciel par default en cliquant sur l'icône projet positionné sur la carte



C. Personnalisation fond de carte

- Changer et personnaliser le fond d'écran d'une carte
- Autoriser ou non, le zoom et déplacement sur la carte personnalisée
- Ouvrir ou non les projets immédiatement au clic

Fond de carte

Remarque : il est recommandé d'utiliser des images d'une résolution d'environ 2000x1300 pixels

+

Autoriser le zoom et le déplacement sur la carte personnalisée ☒

Ouvrir les projets immédiatement au clic ☐

D. Personnalisation de la « carte »

- Affichage d'une carte monde ou d'une image par défaut

Carte à utiliser par défaut

geographic

geographic

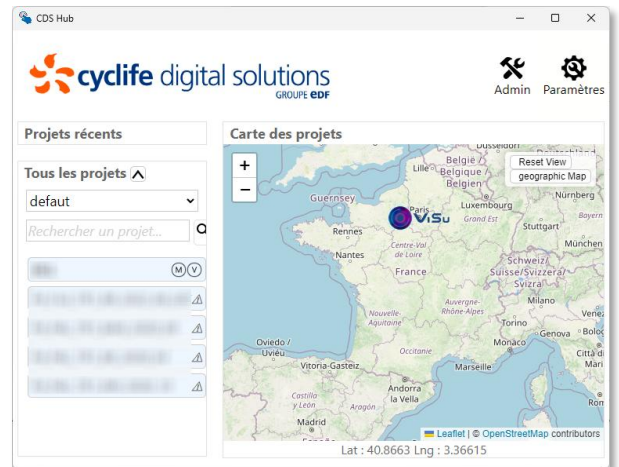
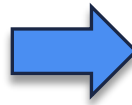
image

E. Personnalisation de l'icône des projets

- Modifier ou supprimer l'icône représentant la position des projets sur la carte

Icône des projets

+



3.2 Généraux

- Permet d'accéder rapidement à l'emplacement des différents dossiers en lien avec le HUB. Pour un accès rapide, cliquez sur un des champs ci-dessous

Paramètres	Statut de l'utilisateur
Généraux	Vous êtes administrateur du HUB et avez tous les accès d'édition
Projets	Image de démarrage
Exécutables	Vous pouvez définir une image qui sera affichée à tout le monde au démarrage du HUB
Carte	Emplacements des dossiers racines
Bibliothèques et partages	
Import/Export	
À propos	

Projets : D:\CDS Hub\LOGICIELS\PROJETS

Logiciels : D:\CDS Hub\LOGICIELS\LOGICIELS

Fond de carte : D:\CDS Hub\LOGICIELS\Hub\HUB_Cyclife_2.4.0\public\layers

Icônes : D:\CDS Hub\LOGICIELS\Hub\HUB_Cyclife_2.4.0\public\icons

Images popup : D:\CDS Hub\LOGICIELS\Hub\HUB_Cyclife_2.4.0\public\popup

- Vous pouvez définir une image personnalisée au lancement du hub en cliquant sur le « + »

3.3 À Propos

- Information concernant la version du HUB ainsi que les liens courriel de contact

Paramètres	À propos
Généraux	HUB Cyclife © Cyclife Digital Solutions
Projets	Chemin du logiciel D:\CDS Hub\LOGICIELS\Hub\HUB_Cyclife_2.4.0
Exécutables	Version 2.4.0
Carte	Contacts Cyclife DS Support Commercial
Bibliothèques et partages	
Import/Export	
À propos	

4 Gestion/Mise à disposition des projets

4.1 Gestion de projets

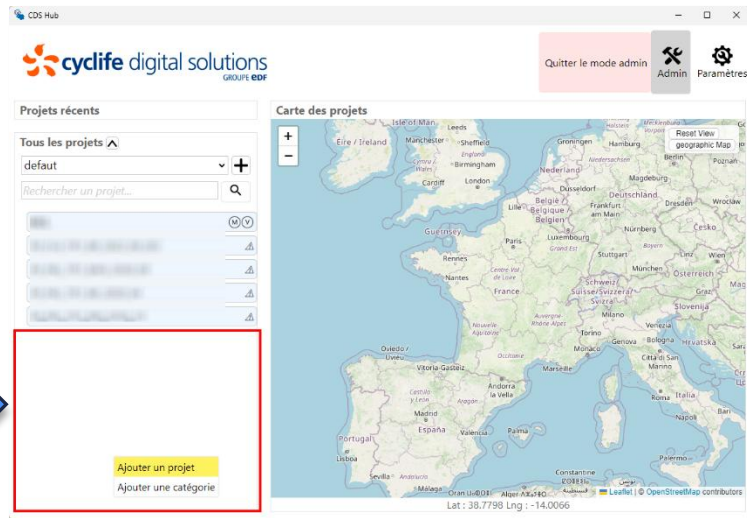
Grâce à cette interface, l'administrateur peut gérer et mettre à disposition des projets pour l'ensemble des utilisateurs.

Plusieurs fonctionnalités sont disponibles :

- Gestion d'un projet
 - Ajout d'un projet
 - Retrait d'un projet
 - Modification/paramétrage d'un projet
- Création d'arborescence projet par défaut
- Création de vues /attributs
- Gestion d'import/export des projets (via un csv)

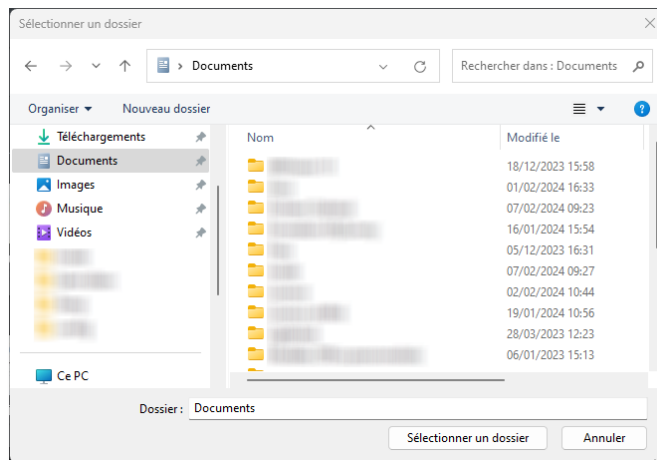
4.1.1 Ajout d'un projet

- Faire un clic droit dans cette zone



Rechercher votre dossier puis

- Cliquer sur :
« Sélectionner un dossier »



Renseigner les champs ci-dessous :

Ajouter un projet

nom 1

chemin 2

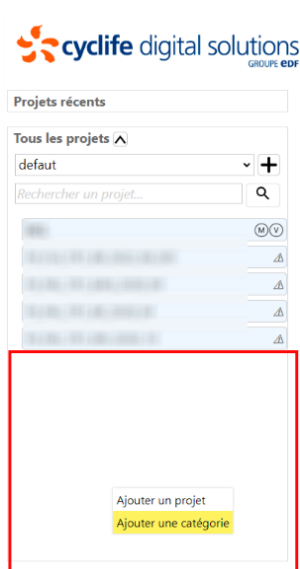
catégorie 3

4

- 1) Le nom du projet
- 2) L'emplacement du projet
- 3) Sélectionner la catégorie où l'on veut créer le projet
- 4) Ajout du projet

4.1.2 Ajout Catégorie

Cliquer dans la zone, ou sur une catégorie existante et sélectionner « Ajouter une catégorie »



Ajouter une catégorie

catégorie parent

racine

1

nom

entrez un nom

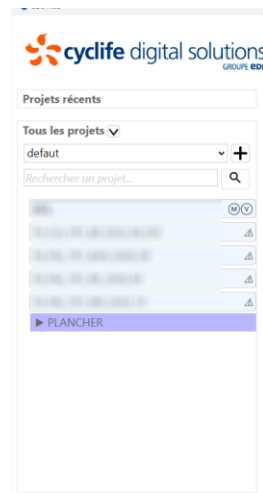
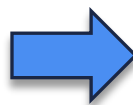
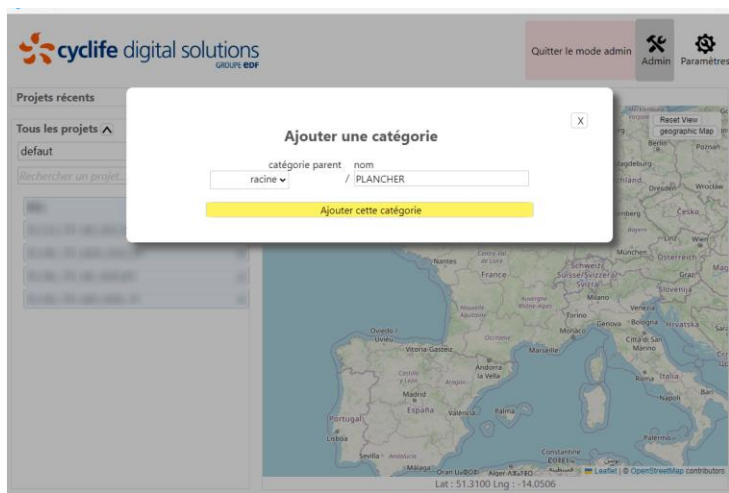
2

Ajouter cette catégorie

3

- 1) Catégorie parent. Vous pouvez sélectionner dans la liste déroulante la section où vous souhaitez intégrer la nouvelle catégorie.
- 2) Nom de la nouvelle catégorie.
- 3) Ajout de la catégorie.

Exemple :

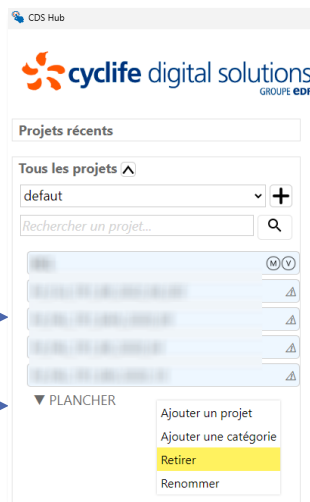


4.2 Retirer, Renommer un Projet/Catégorie

a. Retirer

- Faire un clic droit soit :

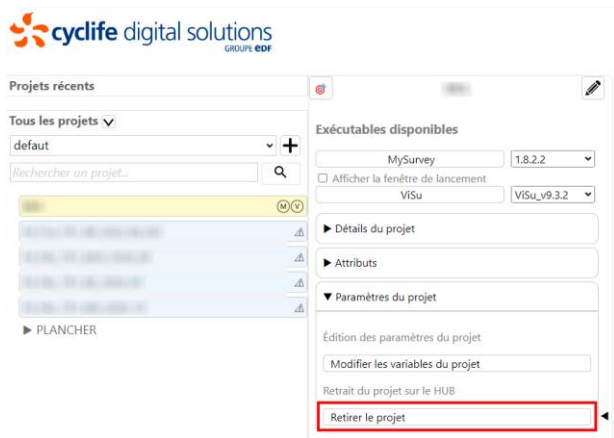
- Sur un projet.
- Sur une catégorie.



Depuis la fenêtre d'informations projet :

- En cliquant sur un projet, la fenêtre d'information du projet apparaît sur la droite ainsi que le bouton « Retirer le projet »

Exemple :



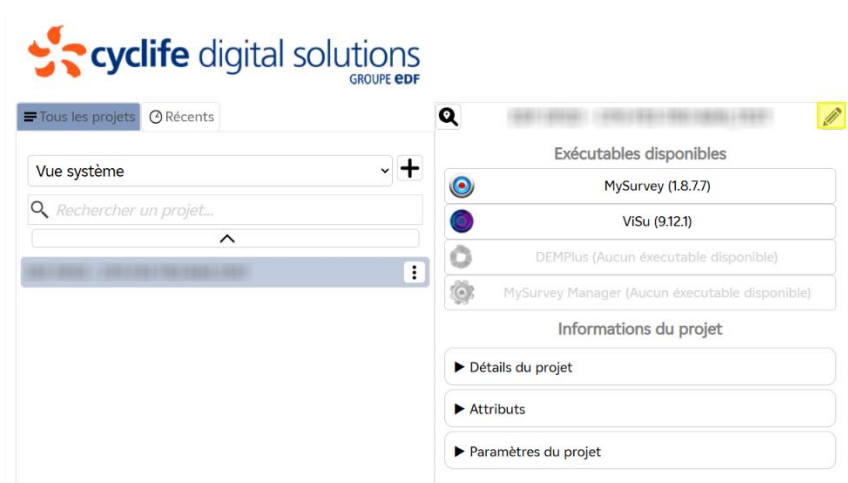
b. Renommer

- Clic droit sur une catégorie et « Renommer »

Exemple :



- Depuis la fenêtre d'information
- Cliquer sur le crayon pour être en mode édition

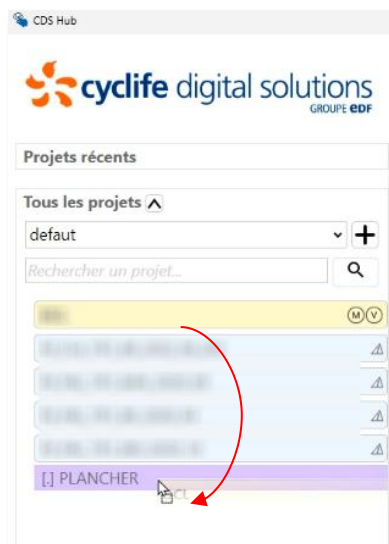


- Renommer dans la zone ci-dessous puis enregistrer

4.3 Changer le projet de catégorie

- Vous pouvez glisser/déposer les projets d'une catégorie à une autre.

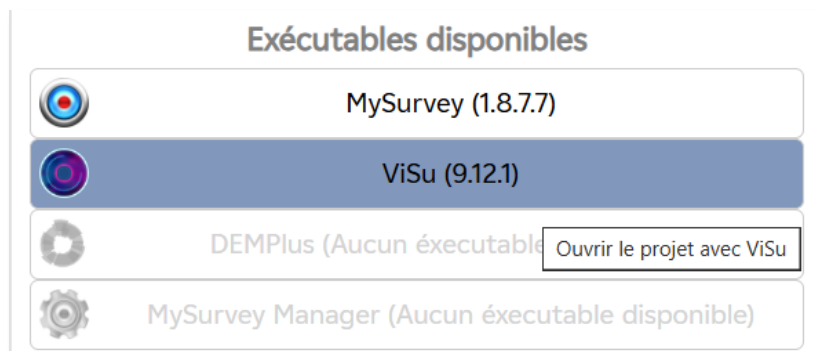
Exemple :



4.4 Fenêtre d'informations des projets

a. Exécutable

- Cliquer sur l'un des boutons pour lancer l'exécutable



b. Détails du projet

- Affiche des métas données sur le projet.
 - Localisation
 - Catégories
 - Emplacement sur le disque
 - Date du dernier lancement

5 Gestion/Mise à disposition de versions logicielles

Le hub permet également à l'administrateur de gérer et mettre à disposition des versions logicielles des produits CDS pour l'ensemble des utilisateurs.

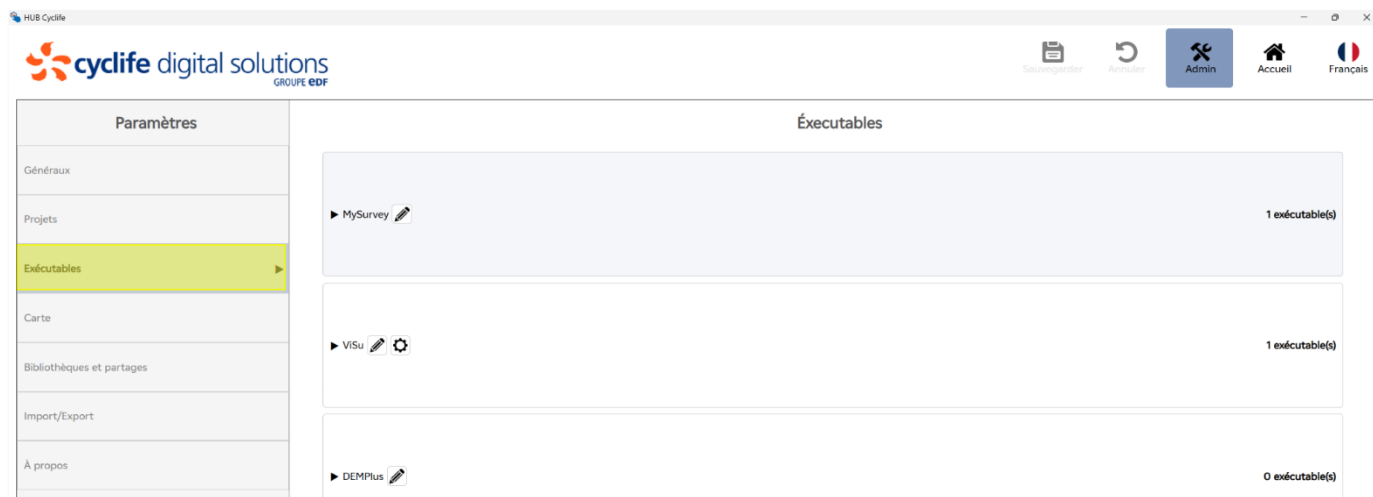
Plusieurs fonctionnalités sont disponibles :

- Modification du nom d'un produit
- Ajout d'une version logicielle
- Modification/paramétrage d'une version logicielle
- Retrait d'une version logicielle

Au cours de ce document, nous verrons comment gérer une version logicielle pour le produit « ViSu ». Ce processus sera le même pour les autres solutions CDS.

Pour gérer les versions logicielles, il vous faudra :

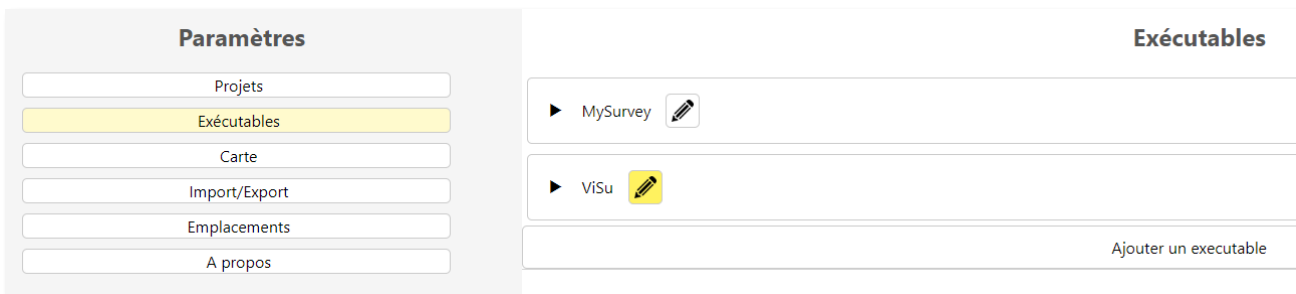
- Cliquez sur le bouton « Paramètres », en haut à droite de l'interface
- Puis dans les paramètres, cliquez sur l'onglet « Exécutables »



- C'est à cet endroit que vous pourrez gérer tout ce qui concerne les versions logicielles des produits CDS.

5.1 Modification du nom d'un produit

- Cliquer sur le crayon



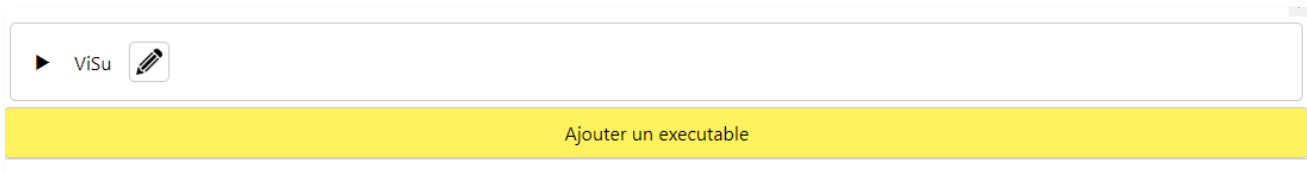
- Modifier le nom puis valider



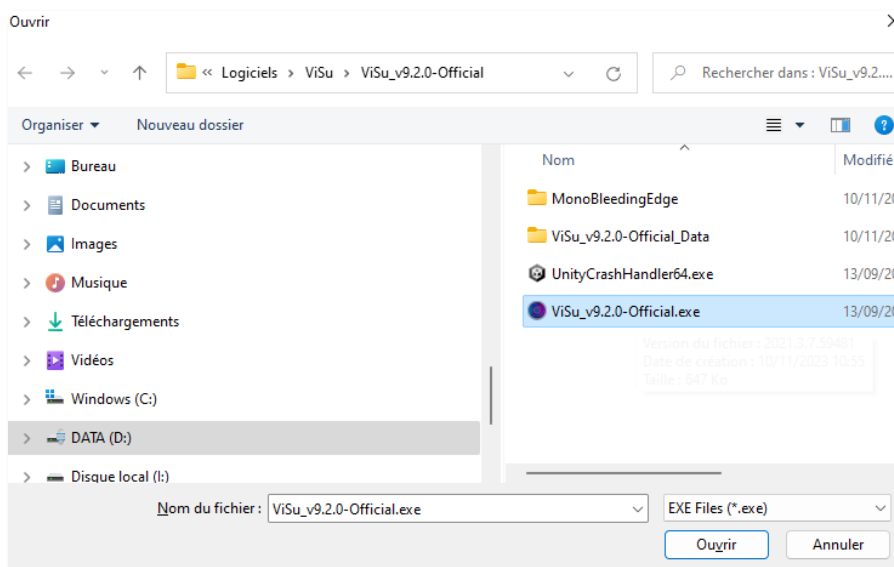
5.2 Ajout d'une version logicielle

Pour ajouter une version logicielle, il faut :

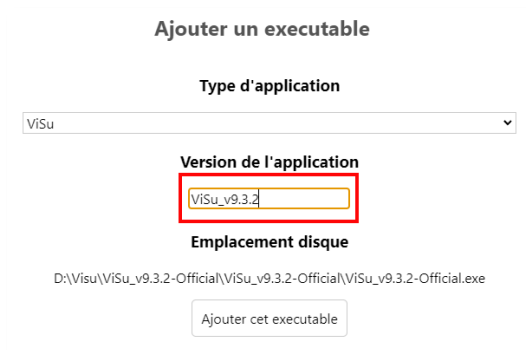
- Cliquez sur « ajouter un exécutable »



- Une fenêtre d'explorateur de fichiers s'ouvre
- Sélectionnez l'exécutable de la version logicielle que vous souhaitez ajouter



- Une fois sélectionné, dans la fenêtre qui s'ouvre, indiquer la version de l'application puis cliquez sur « Ajouter cet exécutable »



- La nouvelle version logicielle se retrouvera alors ajouter à la liste des versions du produit correspondant

▼ ViSu

1 exécutable(s)

Version de l'exécutable	9.12.1	☒ En production
Nom personnalisé (Facultatif)	Non défini	☐ Par défaut
Emplacement disque	D:\CDS Hub\LOGICIELS\ViSu\ViSu_v9.12.1-Official_Projet\ViSu_v9.12.1-Official_Projet.exe	
Statut	Exécutable disponible	
		☐ Paramètres
		Retirer



Cette nouvelle version est, pour le moment, uniquement accessible par l'administrateur.

- Pour qu'elle soit disponible en production, activer l'œil « En production ».

☒ En production

Cette version sera alors disponible à l'ensemble des utilisateurs au moment du lancement du logiciel sur un projet.

Vue système

Rechercher un projet...

Exécutables disponibles

MySurvey (1.8.7.7)

ViSu (9.12.1)

Informations du projet

Détails du projet

Attributs

- Pour la définir par défaut, cocher l'option « Par défaut »

☒ Par défaut

5.3 Modification paramétrage d'une version logicielle

Il est possible de modifier les paramètres d'une version logicielle.

Pour cela, il vous suffit :

- Cliquez sur l'option « Paramètres »



- Dans la fenêtre de configuration de l'application, modifier les paramètres désirés

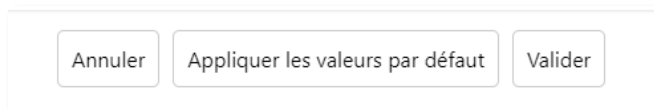
Exemple :



NB : Pour plus d'informations sur les différents paramètres, consulter la documentation du logiciel associé.

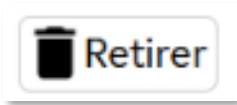
- Cliquez sur valider afin qu'ils soient appliqués

NB : Il est possible de réappliquer les valeurs par défaut, en appuyant sur le bouton correspondant.



5.4 Retrait d'une version logicielle

- Le bouton « Retirer » permet d'enlever l'exécutable du Hub mais ne le supprime pas du poste.

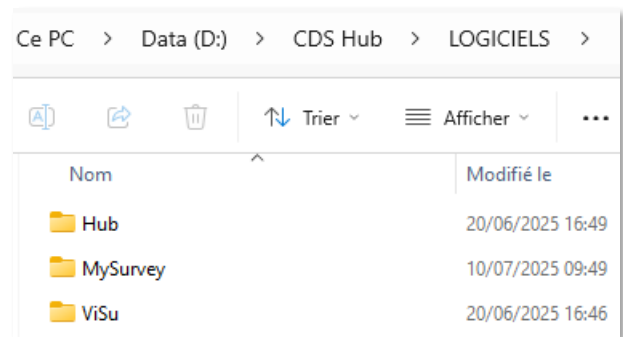
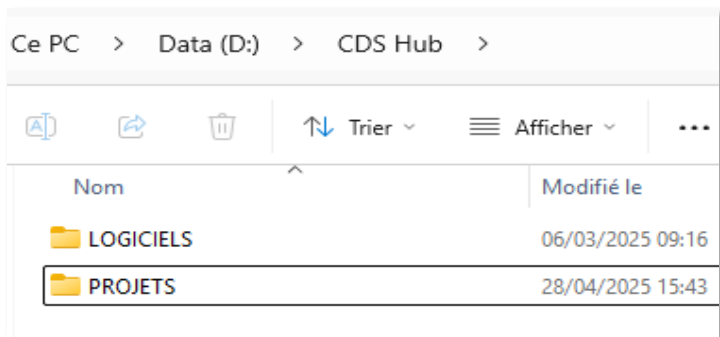


5.5 Import/Export

L'arborescence du Hub est constituée d'un dossier racine suivi de 2 dossiers enfants : « LOGICIELS » et « PROJETS »

Dans le dossier « LOGICIELS » vous trouverez toute la suite logicielle de Cyclife digital solutions et dans le dossier « PROJETS » tous les projets.

Exemple :



- Importer les projets du package permet d'importer **automatiquement** les projets qui se trouvent **uniquement** dans le dossier "PROJETS".
- Importer les exécutables du package permet d'importer **automatiquement** les logiciels qui se trouvent **uniquement** dans le dossier "LOGICIELS".

