



Réalité Virtuelle

LANCEMENT VISU EN TOUTE AUTONOMIE

CYCLIFE DIGITAL SOLUTIONS | 56 Boulevard de Courcerin 77183 Croissy-Beaubourg – France



SOMMAIRE

Processus de lancement ViSu casque VIVE FOCUS.....	2
1. Dans le menu « Démarrer » (ou sur le bureau) rechercher le logiciel « VIVE Hub » puis l'exécuter.	2
2. Mettre en place votre espace de jeux.....	3
3. Connexion casque et PC.....	4
4. Ouvrir le HUB	5
a) Sélectionner un projet puis lancer « ViSu »	5
b) Une fois sélectionné, un onglet lié au projet apparait.....	6
5. Licences	7



Lancement de ViSu

Processus de lancement ViSu casque VIVE FOCUS

Voici les différentes étapes pour lancer ViSu sur un projet en toute autonomie :

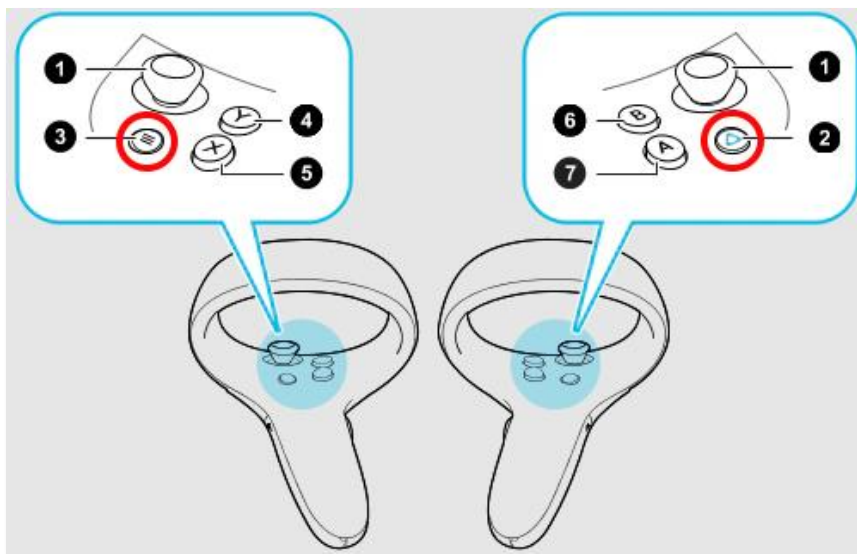
1. Dans le menu « **Démarrer** » (ou sur le bureau) rechercher le logiciel « **VIVE Hub** » puis l'exécuter.

NB : Celui-ci permet une communication avec le casque.



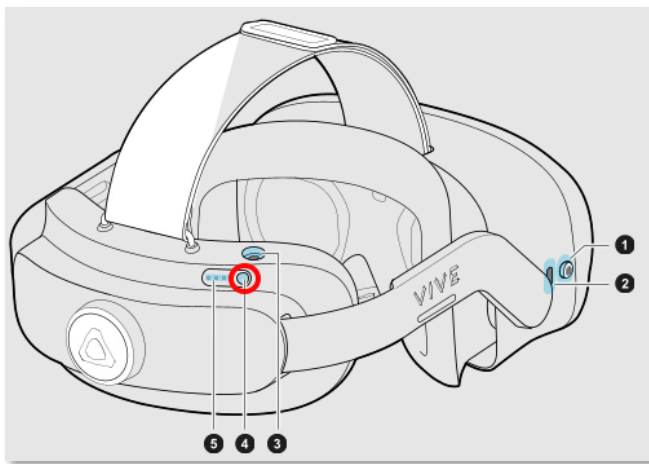
Allumer le casque et les manettes.

- Pour allumer les manettes, il faut maintenir 3 secondes les boutons ci-dessous





- Pour allumer le casque il suffit maintenir quelques secondes le bouton ci-dessous



2. Mettre en place votre espace de jeux

L'espace de jeux est un espace dans votre environnement que vous désignez pour l'utilisation de la VR. Une limite virtuelle apparaît lorsque vous êtes proche des bords de votre espace de jeux.

Quand vous mettez en place un espace de jeux **au niveau de la pièce**, vous avez besoin d'un espace de 1,5 x 1,5 m, libre d'obstacles tels que des objets, des animaux domestiques et des personnes. Si vous n'avez pas beaucoup d'espace, vous pouvez également mettre en place un espace de jeux **stationnaire** pour que vous puissiez interagir en VR en étant assis ou debout.

Pendant la mise en place, vous serez guidé par des instructions sur comment utiliser les gestes des mains ou les contrôleurs pour mettre en place votre espace de jeux.

- 1) Définissez votre position au sol. Utilisez votre main ou votre contrôleur pour pousser le sol virtuel vers le bas afin de le faire correspondre à votre sol physique.
- 2) Choisissez de mettre en place un espace de jeux au niveau de la pièce ou stationnaire.
- 3) Si vous choisissez au niveau de la pièce, tracez les limites de votre espace de jeux.
- 4) Pincez et maintenez sur un point de départ avec vos doigts, ou appuyez et maintenez la gâchette sur un point de départ.
- 5) Tracez le long du sol pour dessiner la limite. Pour votre sécurité, assurez-vous d'exclure tout obstacle dans votre environnement.
- 6) Définissez votre vue de face en VR. C'est là qu'apparaissent les menus, les boîtes de dialogue et les messages.



Conseil :

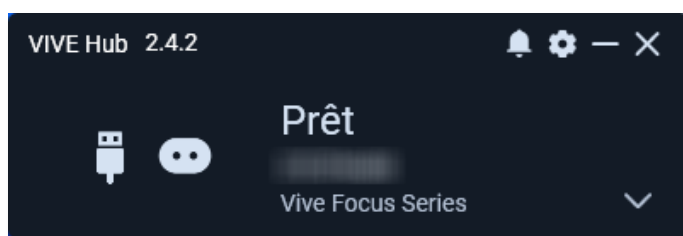
- Si vous déplacez votre casque vers un autre endroit et le remettez en place, le casque vous demandera de mettre en place à nouveau votre espace de jeux.
- Vous pouvez aller dans Paramètres et sélectionner **Limite** pour reconfigurer votre vue de face, la position du sol, la limite de sécurité et d'autres paramètres de limite.

3. Connexion casque et PC

Vous pouvez connecter le casque à votre ordinateur et transférer des fichiers entre eux.

Connectez le casque, via le port USB situé sur le côté droit du casque, à votre ordinateur en utilisant un câble USB.

Une fois le casque branché en filaire, « **VIVE Hub** » doit afficher « **Prêt** »

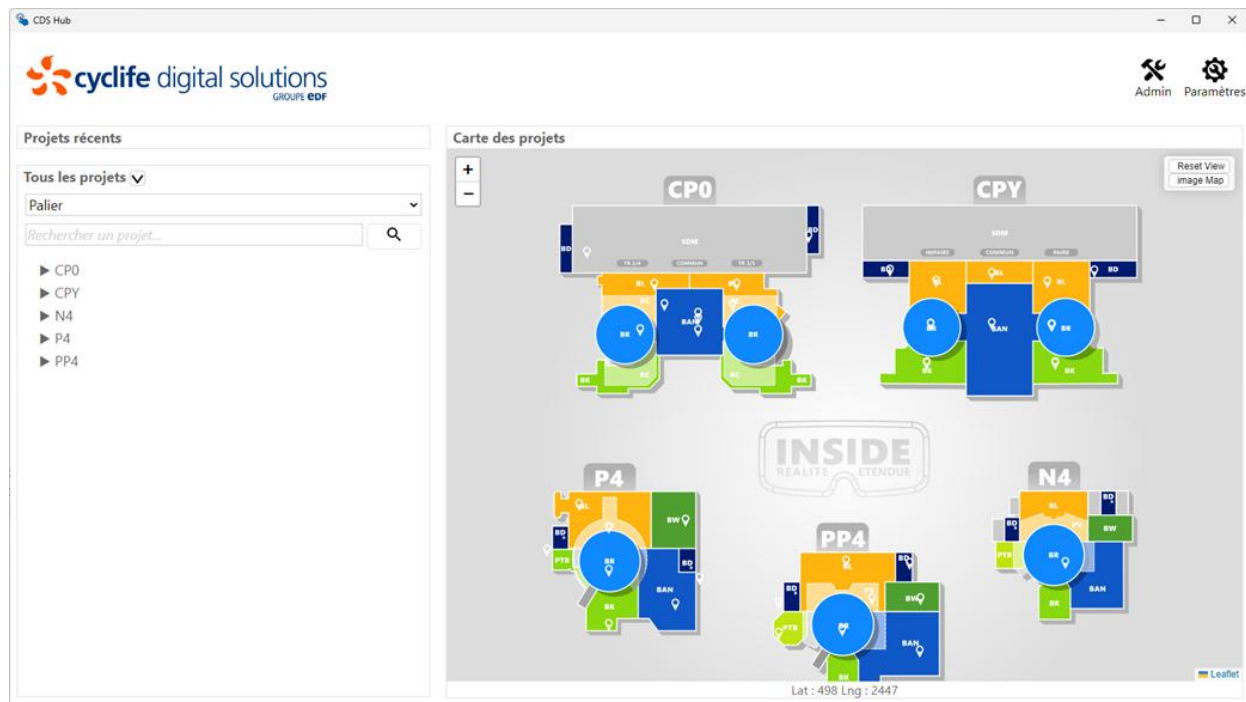


NB : Pour plus de détail se référer à la documentation « [VIVE_Focus_User_Guide_FRA.pdf](#) »



4. Ouvrir le HUB

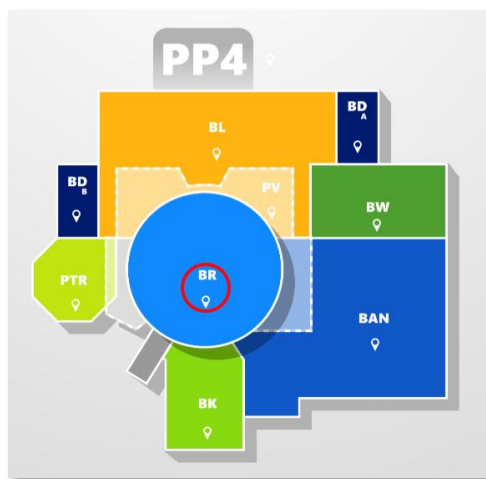
HUB_Cyclife.exe



a) Sélectionner un projet puis lancer « **ViSu** »

Pour lancer un projet, il faut le sélectionner :

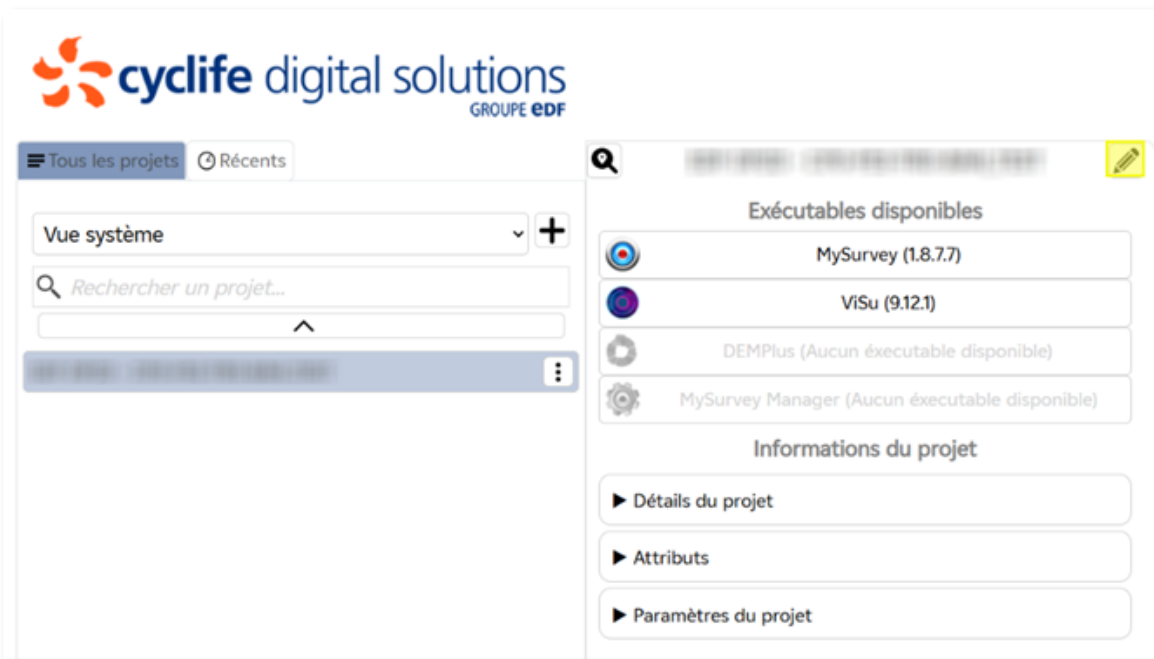
- Soit dans l'arborescence
- Soit directement sur le plan image des paliers en cliquant sur l'une des icônes.



Lancement de ViSu



- b) Une fois sélectionné, un onglet lié au projet apparaît.
Appuyer sur le bouton « **ViSu** » pour lancer le logiciel avec votre projet.



NB : SteamVR va s'exécuter en même temps que ViSu.

NB 1 : S'il y a un problème connexion avec SteamVR, ViSu se lancera en mode « Desktop »



5. Licences

Si la clé de licence n'est pas lue automatiquement sur le fichier de licence, au 1er lancement de **ViSu**, il vous faudra saisir la clé de licence (Voir votre référent réalité virtuelle), puis appuyer sur « Activer ».

Propriétés	
Statut de la licence	Période d'essai expirée
Clef de licence	
Date d'expiration	-
Version	-
Type de licence	-

XXXXXXXX-XXXXXXXX-XXXXXXXX-XXXXXXXX-XXXXXXXX-XXXXXXXX

Activer

Lancement de ViSu



« ViSu est prêt, bonne expérience »